Техническое задание

1. Создать игру с использованием PyGame:
   1. Полный контроль над персонажем
   2. Система уровней
   3. Система сохранения рекордов
   4. Система взаимодействия персонажа с игровыми объектами
   5. Система взаимодействия персонажа с врагами
2. В игре реализовано меню
3. В игре должна быть музыка
4. В проекте должны быть реализованы возможности для расширения:
   1. Возможность добавления уровней
   2. Структура допускает создание новых объектов (оружие, новые типы противников и т. п.)